

**ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "FRANCESCO MUTTONI" di SAREGO E BRENDOLA**  
**Scuola con INDIRIZZO MUSICALE**

Via Damiano Chiesa, 5 – 36040 Meledo di Sarego (VI) Tel. 0444-820813/820589

Sito web: <http://www.icmuttonisarego.edu.it> e-mail: [viic813005@istruzione.it](mailto:viic813005@istruzione.it)

P.E.C.: [viic813005@pec.istruzione.it](mailto:viic813005@pec.istruzione.it)

Codice Meccanografico: VIIC813005 - Codice Fiscale: 80016850242 Cod. I.P.A.: UFWLUL

**Circolare n. 24**  
Prot. N. 9512/4.1

Sarego, 22 settembre 2025

**Ai docenti**  
**Ai Genitori**  
**Agli Alunni 4<sup>^</sup>-5<sup>^</sup> Plesso "Boscardin"**  
**Brendola**

E p.c. Al personale Ata  
plesso "Boscardin" – Brendola

Alla D.S.G.A.

**Agli atti**  
**Al sito web**

**Oggetto: AVVIO PROGETTO "COMUNICARE in DIGITALE"** - Fondi Strutturali Europei – Programma Nazionale "Scuola e competenze" 2021-2027. Priorità 01 – Scuola e competenze (FSE+) – Fondo Sociale Europeo Plus – Obiettivi Specifici ESO4.6. – Azioni ESO4.6.A1, ESO4.6.A2 – Sotto azioni ESO4.6.A1.B, ESO4.6.A1.C, ESO4.6.A2.B, ESO4.6.A2.C, interventi di cui al decreto n.102 dell'11/04/2024 del Ministro dell'istruzione e del merito, Avviso Prot. 136777, 09/10/2024, FSE+, *Agenda Nord*.

**CODICE PROGETTO: ESO4.6.A2.B-FSEPVE-2024-78**

**TITOLO PROGETTO: COMUNICARE in DIGITALE**

**CUP: E34D24004990007**

Si comunica l'avvio del modulo "**MAGIE... INFORMATICHE**", avente l'obiettivo di sviluppare il pensiero computazionale e la creatività digitale in alunni della scuola primaria.

Durante il corso gli studenti avranno l'opportunità di imparare le basi della programmazione tramite la realizzazione di un piccolo videogioco utilizzando la piattaforma Scratch, un ambiente semplice e intuitivo sviluppato appositamente per avvicinare i ragazzi a questo mondo. Durante lo sviluppo potranno concordare insieme o a gruppi le caratteristiche del gioco e al termine della realizzazione mostreranno il progetto ai compagni tramite una presentazione strutturata con Canva, applicazione integrata alla Gsuite.

La durata sarà di 30 ore.

**Luogo: scuola primaria di BRENDOLA**

Gli alunni della scuola primaria di Brendola consumeranno il pranzo portato da casa nell'aula gruppi al piano interrato, per poi spostarsi con tutor ed esperto nell'aula informatica della scuola secondaria di Brendola dove svolgeranno l'attività.

**Date:**

venerdì 3 ottobre 2025	13:00 – 15:30
venerdì 10 ottobre 2025	13:00 – 15:30
venerdì 17 ottobre 2025	13:00 – 15:30
venerdì 24 ottobre 2025	13:00 – 15:30
venerdì 31 ottobre 2025	13:00 – 15:30
venerdì 7 novembre 2025	13:00 – 15:30
venerdì 14 novembre 2025	13:00 – 15:30
venerdì 21 novembre 2025	13:00 – 15:30

venerdì 28 novembre 2025	13:00 – 15:30
venerdì 5 dicembre 2025	13:00 – 15:30
venerdì 12 dicembre 2025	13:00 – 15:30
venerdì 19 dicembre 2025	13:00 – 15:30

**NON è PREVISTO IL PULLMAN PER IL RITORNO.**  
**Gli alunni dovranno far ritorno a casa con i genitori o un delegato.**  
**Il ritiro è previsto presso la scuola secondaria di Brendola.**

**Link per iscrizione:** <https://forms.gle/b2ccDcUYmguk5Zd18>

Le iscrizioni dovranno pervenire entro il giorno 26 settembre 2025.

**Il numero massimo di alunni consentiti è 21.**

Nel caso il numero fosse superiore, verranno accolte le iscrizioni di n. 4 alunni per ciascuna classe 5<sup>^</sup> e n. 3 iscrizioni per ogni classe 4<sup>^</sup>.

Saranno gli insegnanti a indicare gli alunni con maggior attitudine al laboratorio.

Al termine della procedura riceverete tramite BACHECA di Classeviva una comunicazione circa l'esito delle iscrizioni.

La Dirigente Scolastica  
Prof.ssa Daniela Pozza